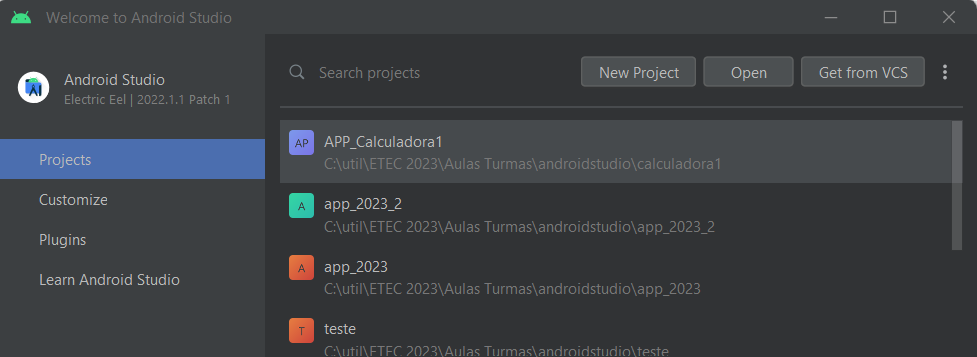
Atividade 2 23/02/23

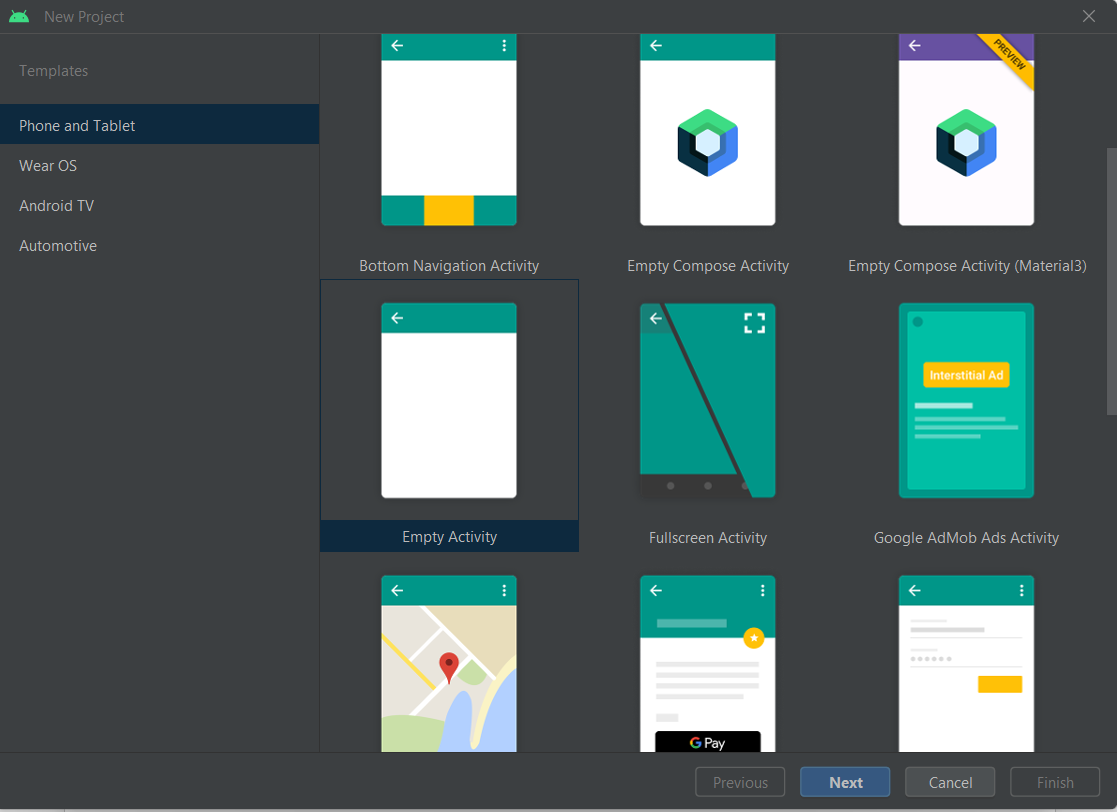
Exibindo textos

Iniciando primeiro projeto!

Abra o Studio Android

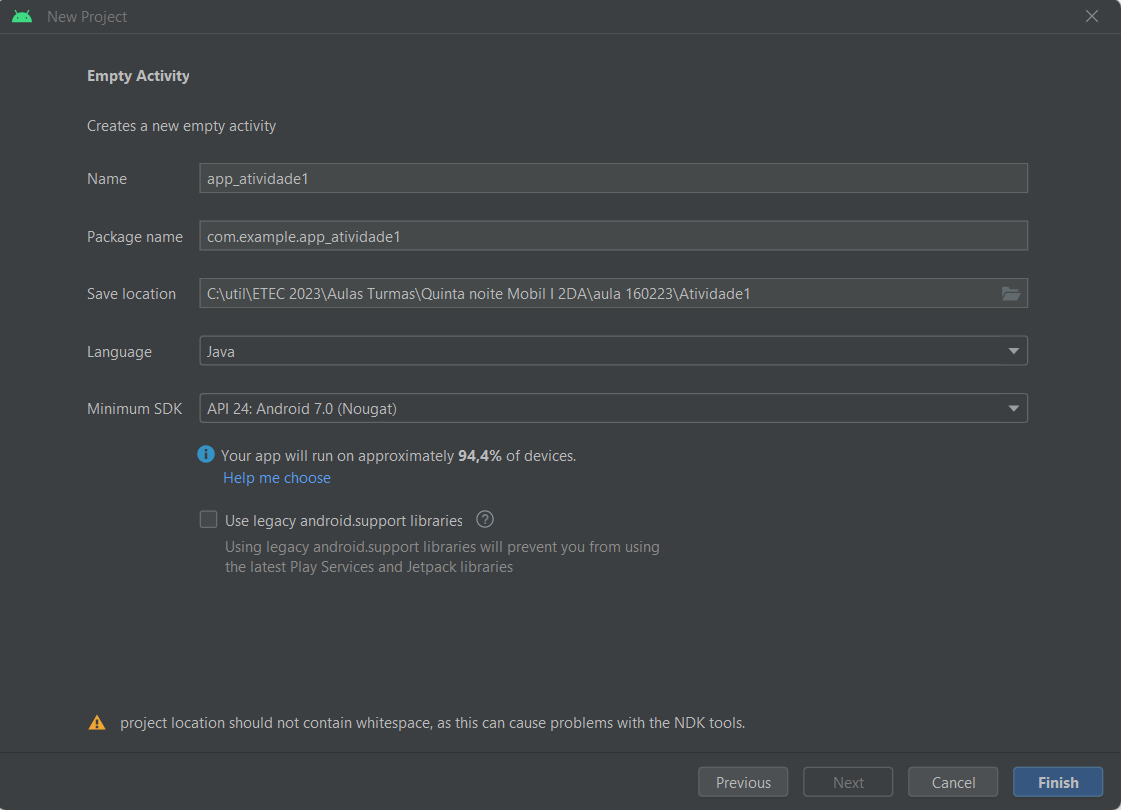
Inicie um New Project (Novo Projeto)





Selecione a opção, Empty Activity

Click em Next



Indique os dados do Projeto:

Name Projeto: app\_atividade1

Language (Linguagem) : Java

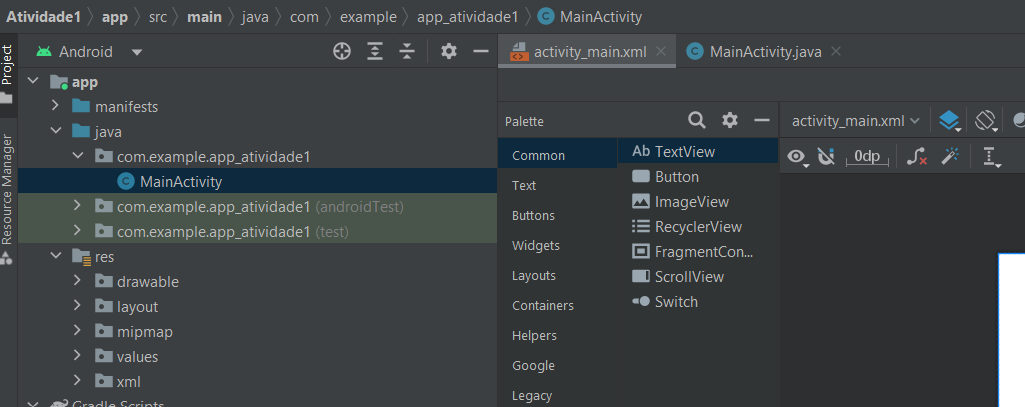
Minimum SDK: PAI 14: Android 7.0 (Nougat) **(OU INDIQUE UMA EQUIVALENTE AO EMULADOR INSTALADO)**

**Click em Finish**

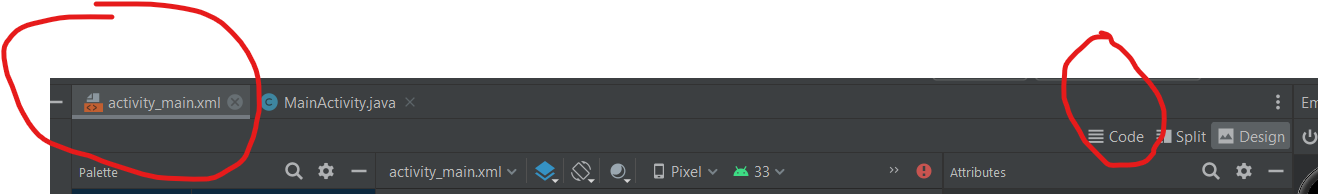
**Aguarde até carregar todas as dependências do Projeto!!! (Pode demorar vários minutos)**

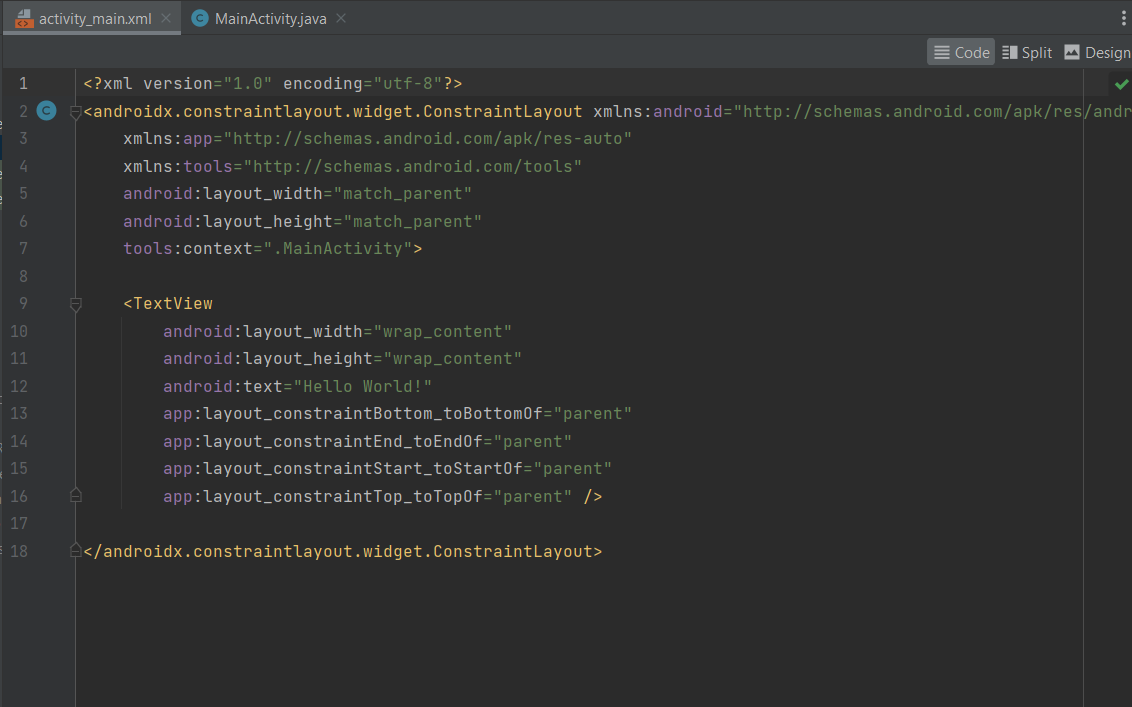
**Inserindo os objetos no activity\_man.xml**

**Modo Design**

****

**Faremos em modo Código**

****

****

Apague esse código

Figura – Arquivo activity\_man.xml

**Inserindo elementos da tela**

<LinearLayout  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="0dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="0dp">  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView3"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="ETEC - Camargo Aranha" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView4"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Atividade1" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView5"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Digite o nome" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/et\_nome"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Bairro" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/et\_bairro"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView2"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Cidade" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/et\_cidade"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView6"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="UF" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/et\_uf"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName" />  
  
 <Button  
 android:id="@+id/btn\_processar"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Processar" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/tv\_recebe\_nome"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:textAlignment="center"  
 android:textColor="#E11010"  
 android:textSize="16sp" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/tv\_bairro"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/tv\_cidade"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content" />  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/tv\_uf"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content" />  
  
</LinearLayout>

**Vamos Executar o Projeto!**

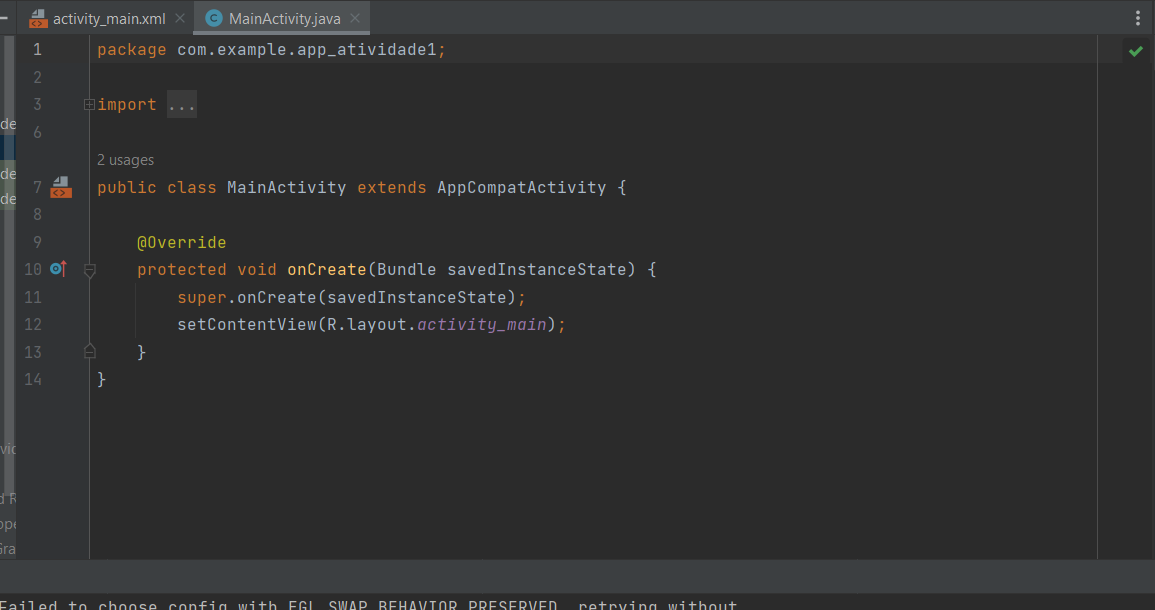
****

**ATIVIDADE DE PASSAGEM DE VALOR**

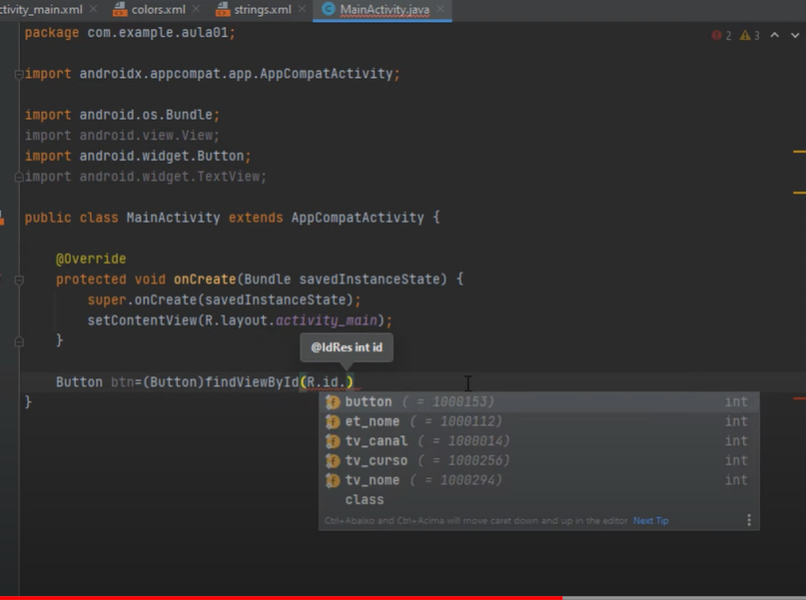
**(OBSERVAÇÃO Não esquecer de alterar os ID´s do EditText, TextView e Button usados no código JAVA)**

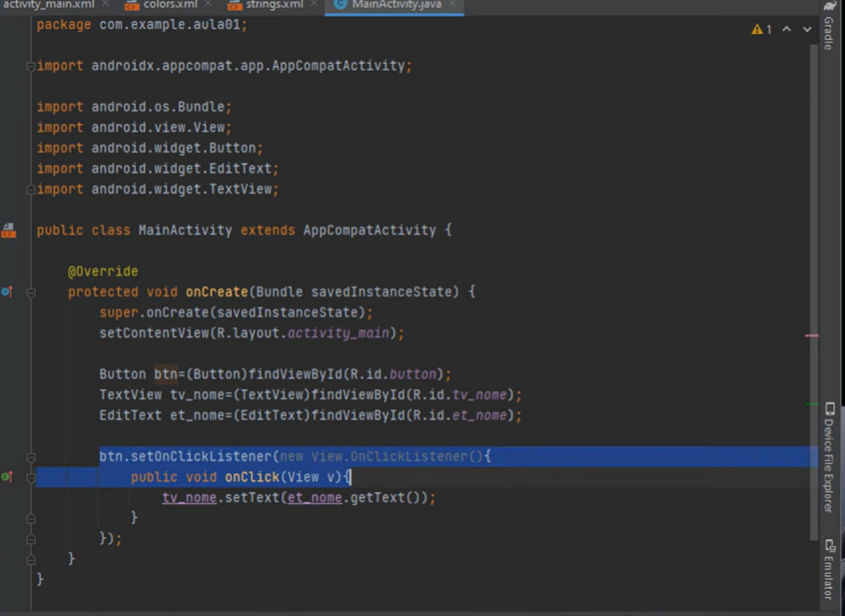
**Vamos na guia**

**MainAtivity.Java**

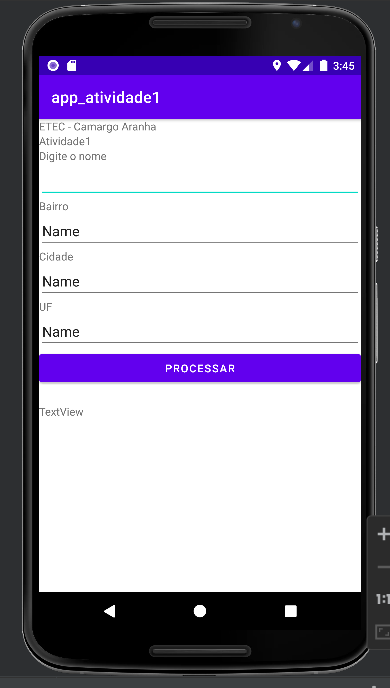
****

Programando





**Resultado do APP**

****

**Novo Código JAVA arquivo ManActivity.java**

public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*);  
  
 // Código em JAVA  
 // Define Objetos, Recebe dados da Tela, e envia para outro Campo "objeto"  
  
 Button btn\_proc = (Button) findViewById(R.id.*btn\_processar*) ;  
 TextView tv\_nome = (TextView) findViewById(R.id.*tv\_recebe\_nome*);  
 EditText et\_recebe = (EditText) findViewById(R.id.*et\_nome*);  
  
 TextView tv\_bairro = (TextView) findViewById(R.id.*tv\_bairro*);  
 TextView tv\_cidade = (TextView) findViewById(R.id.*tv\_cidade*);  
 TextView tv\_uf = (TextView) findViewById(R.id.*tv\_uf*);  
 EditText et\_recebe\_bairro = (EditText) findViewById(R.id.*et\_bairro*);  
 EditText et\_recebe\_cidade = (EditText) findViewById(R.id.*et\_cidade*);  
 EditText et\_recebe\_uf = (EditText) findViewById(R.id.*et\_uf*);  
  
 // Programando ação do botão  
 btn\_proc.setOnClickListener(new View.OnClickListener(){  
 //método  
 public void onClick(View v){  
 tv\_nome.setText(et\_recebe.getText());  
 tv\_bairro.setText(et\_recebe\_bairro.getText());  
 tv\_cidade.setText(et\_recebe\_cidade.getText());  
 }  
  
 });  
  
 }  
}